

# Call for Student Volunteers



Eine der wichtigsten deutschsprachigen Konferenzen im Bereich Virtual Reality & Augmented Reality sowie die stark einflussreiche Konferenz VRIPHYS wollen DICH als Student Volunteer. Die Fachgruppe VR/AR der Gesellschaft für Informatik lädt zur Tagung GI VR/AR 2014 und die VRIPHYS in Kooperation mit der Eurographics laden an die Universität Bremen ein. Beide Konferenzen finden in diesem Jahr bereits zum elften Mal statt. Viele spannende und informative Fachvorträge und Demonstrationen bieten Anlass und Raum für fachliche Diskussionen. Die VRIPHYS findet statt vom 24. bis 25. September und die GI VR/AR vom 25. bis 26. September 2014.

Studierenden bieten die Konferenzen eine besondere Möglichkeit, einen Einblick in die aktuellen Forschungsthemen zu bekommen, Systemdemonstrationen live zu erleben, den eigenen Horizont im Austausch mit Fachleuten und Wissenschaftlern zu erweitern und Teil eines vielfältigen hoch motivierten Teams zu sein.

Dich interessiert neben den Konferenzen auch der gesamte Ablauf hinter den Kulissen, Du bist motiviert, verlässlich und enthusiastisch bei der Arbeit. Dann werde Teil unseres agilen und vielseitigen Teams als Student Volunteer zwischen Weser und Fallturm auf der VRIPHYS und GI VR/AR 2014 an der Universität Bremen. Da beide Konferenzen mit einem Tag Überschneidung stattfinden bist du innerhalb von drei Tagen auf zwei großartigen Konferenzen Student Volunteer.

Bewirb Dich jetzt!

## Being a Student Volunteer

Student Volunteers tragen entscheidend zu der gesamten Konferenz bei. Ihr als Volunteers seid mitverantwortlich, das Organisationsteam für den reibungslosen Ablauf der Konferenz zu unterstützen und seid Repräsentanten der Tagung. Natürlich bekommt Ihr zu Beginn erst einmal einen Überblick über den Tagungsort, das gesamte Team und das Aufgabenfeld.

Ihr solltet von Dienstag, 23. September 2014 (nachmittags) bis Freitag, 26. September 2014 (abends) vor Ort an der Uni Bremen sein. Die Arbeitszeit über die gesamte Konferenz hinweg beträgt insgesamt ca. 15 Stunden.

## Eure Tätigkeiten beinhalten unter anderem

- Unterstützung am Empfang der Konferenz
- Vorbereitung der Konferenzräume
- Technische Betreuung während der Sessions und Demos
- Tatkräftige Unterstützung des Tagungsbüros
- Fragen von Konferenzteilnehmern beantworten und behilflich zur Seite stehen
- Unterstützung beim Catering in den Pausen

## Für Eure tatkräftige Unterstützung bieten wir Euch

- freien Eintritt zu den Konferenzen GI VR/AR 2014 und VRIPHYS 2014
- Kontakt zu interessanten Professorinnen und Professoren sowie Forscherinnen und Forschern.
- die komplette Konferenztasche inklusive der elektronischen Proceedings
- je Konferenz ein heiß begehrtes Student Volunteer T-Shirt im Corporate Design der jeweiligen Konferenz

In den Freizeiten könnt Ihr natürlich an den Vorträgen, Demonstrationen und Diskussionen kostenfrei teilnehmen.

## Wer kann Student Volunteer werden?

Zum Tagungszeitraum an einer Universität oder Hochschule eingeschriebene Studierende und Promovenden aus allen Fachrichtungen mit Interesse an Virtual Reality und Augmented Reality sowie Computergraphik.

## Wo und bis wann kann man sich bewerben?

Bewerbungen für einen der Plätze als Student Volunteer sendet Ihr bitte per E-Mail bis spätestens 01. August an Björn Mellies ([bmellies@informatik.uni-bremen.de](mailto:bmellies@informatik.uni-bremen.de)).

## Was soll in die Bewerbung rein?

Die Bewerbung als Student Volunteer sollte Deinen Namen, die Universität an der Du eingeschrieben bist, den Studiengang und das Semester, Deine T-Shirt Größe, sowie ein kurzes Motivationsschreiben (maximal eine halbe Din A4 Seite) enthalten. Bitte gib auch kurz deine mündlichen Englischkenntnisse an.

## Wann bekommt Ihr Bescheid, ob Ihr einen der begehrten Plätze bekommen habt?

Ob Ihr einen der Plätze als Student Volunteer auf der GI VR/AR 2014 an der schönen Weser in Bremen bekommen habt, erfahrt Ihr per Mail bis zum 09. August 2014.

## Anreise, Unterkunft und Verpflegung?

Für die Anreise, Verpflegung und Unterkunft müsst Ihr selbst aufkommen. Wir werden aber Eure Kontaktdaten untereinander austauschen, damit Ihr gegebenenfalls Fahrgemeinschaften organisieren könnt.

Eine Übersicht zur Anreise findet Ihr auf unserer Webseite: [vvar2014.uni-bremen.de/anreise.html](http://vvar2014.uni-bremen.de/anreise.html)

## Noch Fragen offen?

Dann wendet euch einfach mit einer Mail an uns.

Euer Ansprechpartner ist Björn Mellies, zu erreichen unter: [bmellies@informatik.uni-bremen.de](mailto:bmellies@informatik.uni-bremen.de)